

### **Sommaire**

#### Présentation de La CyberGrange et pédagogie employée

Partie 1: Fabiab	
Création d'objets personnalisés en découpe laser ou impression 3D	Page 3
Animation brodeuse numérique	Page 4
Animation découpe vinyle	Page 5
Formation à la fabrication numérique	Page 6
Formation Arduino	Page 7
Formation Modélisation 3D	Page 8
Formation Modélisation 2D	Page 9
Projet de fabrication numérique avancé	Page 10
Découvrir les métiers de la fabrication numérique	Page 11
Accompagner le design d'une solution innovante	Page 12
Partie 2 : Médiation numérique	
Atelier découverte de la robotique	Page 13
Initiation au code	Page 14
Club de robotique	Page 15
Code Club	Page 16
Atelier de prévention numérique	Page 17
Cyber-Seniors	Page 18
Turing-Tumble : programmer sans écran	Page 19
CV numérique et recherche d'emploi	Page 20
À la découverte des métiers du numérique	Page 21
Découvrir les enjeux du numérique pour les intervenants sociaux	Page 22
Se former aux enjeux du numérique en entreprise	Page 23
Escape Game numérique	Page 24
Partie 3 : Bricolage et réemploi	
Repair Café	Page 25
Atelier upcycling	

# La Cybergrange : un espace d'éducation populaire au numérique

La Cybergrange, c'est un lieu et une équipe, installés depuis 2019 au coeur du quartier du Neuhof, à Strasbourg.

Nous avons mis au coeur de notre projet associatif la contribution que le numérique peut apporter aux parcours de réussite et à l'épanouissement des individus, depuis l'enfance jusqu'au plus grand âge.



Dans la droite ligne des traditions d'éducation populaire, nous pensons que l'accès aux savoirs techniques est un droit. C'est en rendant les personnes capables d'agir, de comprendre et de transformer le monde qui les entoure, que nous entendons contribuer à un projet d'émancipation collectif.

C'est pour cela que nous travaillons à la fois sur les usages numériques et sur des outils plus traditionnels, permettant - entre autres - la fabrication, le réemploi, l'upcycling.

Vous pouvez retrouver plus d'informations sur nos actions, nos valeurs et notre projet associatif sur notre site web : <a href="https://www.cybergrange.eu">www.cybergrange.eu</a>.

Notre équipe est constituée de professionnels expérimentés dans leurs champs d'activité. Vous pouvez également retrouver leurs parcours et qualifications sur notre site.

# Une pédagogie active : apprendre en faisant

Nos animations, nos formations, et nos événéments sont conduits en suivant les principes de la pédagogie active.

Le "faire" est le point de départ de l'apprentissage : on expérimente, on met en pratique, et on apporte un cadre théorique ensuite.

Les participants, qu'ils soient jeunes ou adultes, sont au coeur de l'apprentissage : nous nous autorisons à faire évoluer le contenu d'un temps d'animation ou de formation en fonction de leurs besoins.

Nous avons donc à coeur de pouvoir adapter nos contenus à tous les publics, y compris empêchés.

Enfin, les exemples qui sont présentés dans les fiches qui suivent sont... des exemples! Nous sommes à votre disposition pour concevoir des parcours pédagogiques sur mesure en fonction de vos envies et de vos publics.

#### Bonne lecture!

Ce catalogue s'adresse exclusivement à nos partenaires associatifs et entreprises ; il ne constitue en aucun cas un outil de communication à destination de nos usagers. Les tarifs qui y sont indiqués sont indicatifs.



# Création d'objets personnalisés en découpe laser ou impression 3D

Découvrir la fabrication numérique avec un objet à emporter chez soi!









Découpe laser, imprimante 3D

Dessin vectoriel

Objet personnalisé

Les ateliers que nous proposons à la Cybergrange autour de diverses thématiques permettent de faire découvrir à tous les possibilités de la fabrication numérique.

Créer un objet en bois avec la découpeuse laser, concevoir un jeu en impression 3D... les possibilités sont infinies !



170€ ou sur devis pour un projet sur mesure



De 1 à 6 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



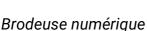
Création de décorations de Noel (photophore, guirlande) lors d'un atelier thématique lors d'un marché de Noel de quartier

#### Animation brodeuse numérique

Découvrir la fabrication numérique avec un objet à emporter chez soi!









Dessin vectoriel



Objet personnalisé

L'animation brodeuse numérique est une formule que nous proposons lors d'évènements divers, afin de faire découvrir la broderie numérique.

Elle permet de personnaliser des T-shirts, totebag ou tout autre support textile. Nous proposons aux participants de personnaliser les supports en créant leurs propres desgins, ou bien d'agencer des éléments graphique préconçus.



170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



Les enfants du collège Solignac ont réalisé des sacs floqués pour la journée de l'amitié franco-allemande, avec le logo du collège, lors d'un atelier à la Cybergrange

#### Animation découpe vinyle

Personnaliser un vêtement, réaliser une signalétique...









Dessin vectoriel



Objet personnalisé

La découpe vinyle permet de personnaliser, de détourner des T-shirt, totebags, support textile ou autre. L'animation peut se faire en atelier avec un groupe, ou lors d'un événement, sous forme de stand libre.

Nous proposons aux participants de personnaliser des supports que nous fournissons ou bien de choisir un élément graphique préconçu, et les accompagnons à l'utilisation du plotter de découpe.



170€



De 5 à 10 personnes À partir de 9 ans



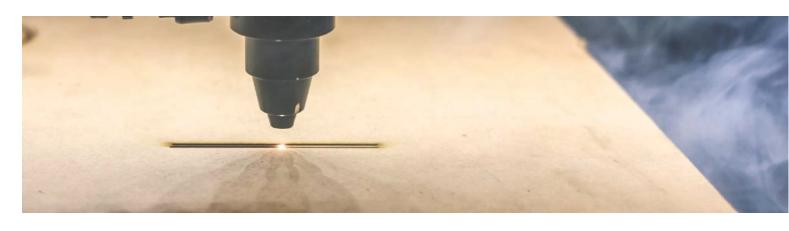
2 heures



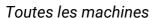
Personnalisation de T-shirt avec des étudiants de l'université de Strasbourg pour l'élaboration d'une collection de vêtements

#### Formation à la fabrication numérique

Un incontournable pour se lancer!









Tous logiciels



Objet personnalisé

Le pass machine vous met en capacité d'utiliser en autonomie, et de façon sécurisée, les machines du fablab dans le cadre de vos projets.

Nous proposons cette formation pour la découpe laser, CNC, les imprimantes 3D, la thermoformeuse, la brodeuse numérique, la découpe vinyle...



170€ pour un groupe



De 1 à 6 personnes Tout public - Pros



2 heures



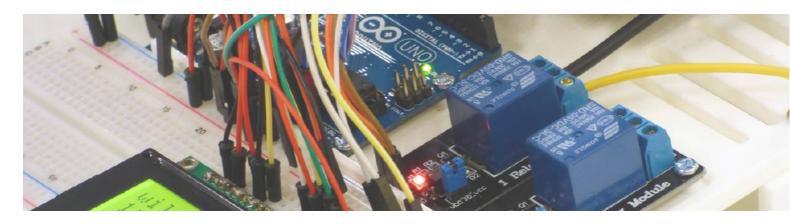
Formation à la modélisation 3D dans le cadre d'un atelier Orange Digital Center





#### Formation électronique et IOT

Imaginer, concevoir et prototyper









Arduino IDE



Objet personnalisé

Cette formation permet de découvrir la micro-programmation en partant des cartes Arduino.

Apprenez à utiliser l'Arduino et ses modules, pour réaliser des objets connectés avec une simple carte à microcontrôleur et quelques lignes de code!

Durant cette formation, vous apprendrez à créer des objets connectés en assemblant et programmant des modules, et découvrirez des pistes pour les utiliser dans vos projets éducatifs, personnels ou professionnels.



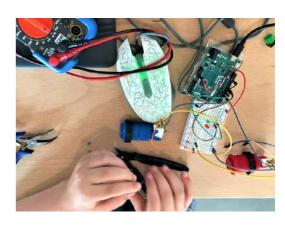
600€ pour un groupe



De 1 à 6 personnes Tout public - Pros



1 jour



Mise en pratique d'une formation Arduino autour d'un projet de manette de jeu vidéo





#### Formation modélisation 3D

Donnez des formes à vos idées!









Rhino



Objet personnalisé

La formation "Modélisation 3D" permet l'acquisition de connaissances de base pour modéliser en trois dimensions, dans l'objectif de créer des univers virtuels ou de réaliser des objets en impression 3D.

Cette formation vous introduit à l'univers de la conception 3D pour réaliser un objet, un espace, la visualisation d'un service ou d'une expérience en 3 dimensions.



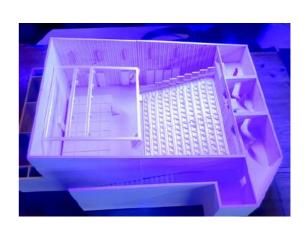
600€



De 1 à 6 personnes Tout public - Pros



1 jour



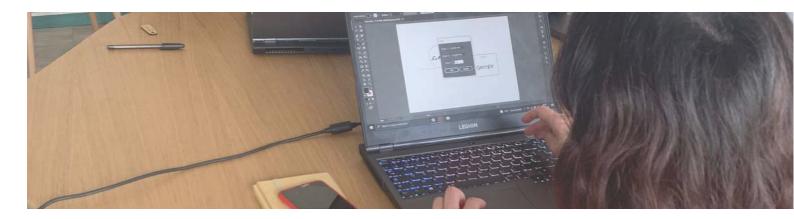
Modélisation et réalisation d'une maquette de la salle de concert de l'espace Django pour des visites adaptées



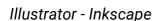


#### Formation dessin vectoriel

S'initier au graphisme et au dessin numérique









Découpe laser - découpe vinyle



Objet personnalisé

Cette formation permet de découvrir les outils de dessin vectoriel, dans l'optique de réaliser des fabrications à la découpe laser, sur vinyle, en broderie numérique - ou tout simplement pour pouvoir réaliser des supports graphiques. Elle s'adresse à des débutant·es et se base soit sur le logiciel Adobe Illustrator soit sur le logiciel libre Inkscape.



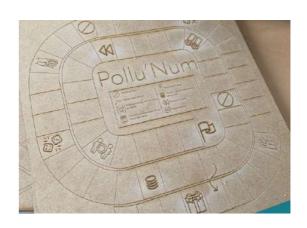
600€



De 1 à 6 personnes Tout public - Pros



1 jour



Design et création d'un jeu de société, qui sera réalisé ensuite à la fraiseuse à commande numérique

# Projet de fabrication numérique avancé

Créer, toujours plus, toujours plus loin!









Toutes machines



Projet personnalisé

Vous découvrirez les technologies, les méthodes qui pourront vous permettre de mettre en œuvre vos projets. Il s'agit de fabriquer des objets ou prototypes, en s'aidant de machines à commande numérique du fablab et de microprogrammation (imprimante 3D, découpeuse laser, fraiseuse numérique, Arduino...). Il est vivement conseillé de venir avec un projet!



600€



De 1 à 6 personnes Tout public - Pros



1 jour



Création d'un panier de basket connecté en s'appuyant sur un mélange de découpe laser, d'impression 3D et de programmation Arduino

# Découvrir les métiers de la fabrication numérique

J'aime créer... pourquoi ne pas en faire mon métier?









Machines à commande numérique

Vous désirez en savoir plus sur ce domaine et ses nombreuses applications dans le monde de l'entreprise, de l'artisanat, de l'art, du commerce ? Dans cet atelier vous apprendrez à identifier le potentiel de l'artisanat numérique et découvrirez des métiers d'avenir!



170€



De 5 à 15 personnes 12 ans et plus



2 heures



Visite d'une classe pour découvrir les métiers de la fabrication numérique et les machines du fablab

# Accompagner le design d'une solution innovante

Besoin d'un coup de pouce?









Toutes machines

Tous logiciels

Objet personnalisé

Cette offre de formation et de conseil s'addresse à des professionnel·les ou à des structures associatives qui ont un besoin de nature technique, auquel nous les accompagnons à répondre en s'appuyant sur nos savoirs-faire et les possiblités ouvertes par notre fablab. Nous partons de l'évaluation du besoin, en passant par le design de la solution, et jusqu'à la réalisation de l'objet final.



Sur devis



Jusqu'à 6 personnes



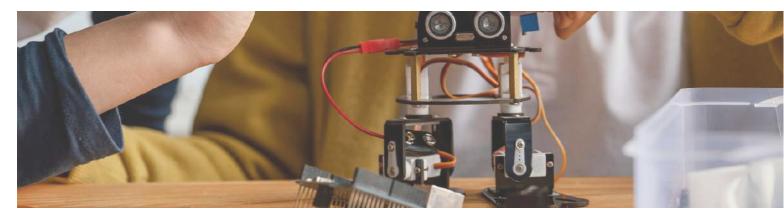
Selon l'évaluation du besoin



Accompagnement à la réalisation d'un présentoir mobile personnalisé pour l'association Ithaque

#### Atelier découverte de la robotique

Apprendre à programmer en contrôlant des robots!









Scratch, Arduino, Genial.ly



Projet personnalisé

Les ateliers de la CyberGrange ouvrent les horizons des enfants et des plus grands autour de la culture du numérique en mêlant jeu et apprentissage, le tout accompagné par un animateur qui leur fera découvrir les possibilités offertes par la robotique et la programmation.



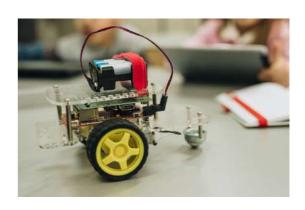
170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



Construction et programmation d'un minirobot lors d'un atelier avec des enfants de 7 à 10 ans

#### Initation au code

Des 1, des 0... le code, c'est un langage à apprendre!





Scratch, IDE visuels



**Ordinateurs** 

Nous nous appuyons sur des environnements de code visuels, tels que Scratch, pour accompagner les premiers pas des programmateurs en herbe! Une façon de comprendre le fonctionnement et de déployer un premier projet : un séquence animée, un jeu interactif, un jeu de rôle...



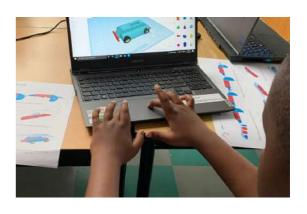
170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



Découverte des logiciels de programmation et du code avec un groupe de jeunes du centre social et culturel "Au-delà Des Ponts"

#### Club robotique

Pourquoi ne pas repartir avec son propre robot DIY?









M-Bot, carte Arduino

Le club robotique, c'est le rendez-vous des fans de robotique, qui ont envie d'explorer plus avant les possibilités ! On y suit un projet de séance en séance, en partant de la programmation de robots... pour aller jusqu'à en créer un de toutes pièces !



Sur devis



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



12 à 24 heures



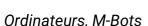
Un test d'élaboration d'un robot pour une "battle" de robots

#### **Code Club**

Il y a les clubs de sport... et il y a le Code Club!









Scratch, Arduino, Genial.ly



Projet personnalisé

Le code club c'est le rendez-vous des jeunes âgés entre 9 à 13 ans qui veulent s'initier au codage informatique en créant de petits jeux vidéo, en faisant des animations ou en contrôlant des robots.

Venez vous initier au codage de façon ludique en créant des animations et de petits jeux vidéos. Une ambiance de travail collective, des défis, des Coding gouters tous les trimestres pour montrer les réalisations aux parents.



170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



12 à 24 heures



Séances de montage et programmation d'un robot pour suivre un parcours avec les élèves du collège du Stockfeld

### Atelier de prévention numérique

Internet, un univers de possibilités formidables... mais avec ses risques !









Smartphones, tablettes, ordinateur

Cet atelier, seul ou autour d'un projet, permet de comprendre, à travers le jeu et le débat, les risques qui sont liés aux usages numériques, ou renforcés par la démocratisation des accès, et les façons de s'en préserver. Harcèlement, arnaques en ligne, fausses informations... comprendre, c'est se donner les moyens de se protéger!



170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



Atelier de sensibilisation aux risques du numérique avec les enfants du périscolaire de l'assocation ALEF

#### **Cyber-Seniors**

Apprendre à utiliser un ordinateur, un téléphone, une tablette





Utiliser Windows, naviguer sur internet, se créer une identité numérique...

L'atelier Cyber-senior est destiné aux personnes âgées qui souhaitent se former à l'usage, de façon sécurisée et en confiance, de différents outils numériques (téléphone, ordinateur, tablette etc ...).

Ils ont pour objectif de rendre les personnes plus autonomes dans la pratique de base du numérique et d'internet, en leur donnant les clés de compréhension et les bonnes pratiques pour éviter les risques.



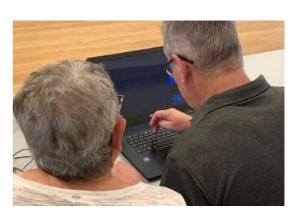
Sur devis



De 5 à 10 personnes,



Entre 10 et 20 heures



Accompagnement jusqu'à l'autonomie dans les usages quotidiens des outils numériques. Un atelier réalisé avec un groupe de seniors de la commune de Hoerdt

#### Turing-Tumble: programmer sans écran

Découvrir le fonctionnement d'un système numérique!





Sans écran



**Algorithmes** 

Le Turing Tumble permet de découvrir les entrailles des circuits logiques qui font tourner les ordinateurs. Par le jeu, on apprend comment « pense » un ordinateur : les leviers, engrenages et bascules reproduisent la logique binaire qui fait fonctionner les cartes électroniques : c'est un « programme ». Une façon de découvrir la programmation en "no-code" : sans écran, sans ordinateur !



170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



2 heures



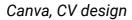
Un atelier de découverte du code... sans écran! Avec un groupe de collégiens, à la Cybergrange

#### CV numérique et recherche d'emploi

Mettre en avant ses compétences et se démarquer sur le marché de l'emploi









Soft Skills

Cet atelier a pour objectif d'accompagner les personnes dans leurs démarches de recherche d'emploi. Pour permettre cela, nous apporterons des conseils pratiques dans la rédaction et le design de curriculum vitae ; dans les modes et les façons de communiquer avec des recruteurs via des plateformes numériques de recherche d'emploi ; dans la façon de trier et sélectionner les offres d'emploi pertinentes.



250€



De 5 à 15 personnes,



3 heures



Un groupe de personnes réfugié-es accompagnées lors d'un atelier de création d'un CV en ligne

# À la découverte des métiers du numérique

Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières





Intelligence collective



Rencontres

L'atelier de découverte des métiers du numérique a pour objectif d'informer et d'aider à l'orientation vers les métiers du numérique et les formations qui y mènent. Ceux-ci s'organisent dans le cadre de rencontres avec des écoles, des étudiants ou des professionnels du secteur, afin de bénéficier d'un partage de connaissances et d'expérience.



170€



De 5 à 25 personnes, à partir de 15 ans



2 heures



Un atelier de découverte métiers avec l'intervention d'un développeur en réalité virtuelle



# Découvrir les enjeux du numérique pour les intervenants sociaux

Une mise à niveau indispensable à l'ère du "tout-numérique"





Design de projets



Intelligence collective

Les usages numériques des jeunes, les besoins d'accompagnement des plus fragiles, la nécessité de se remettre sans cesse à niveau... Pour les professionel-les de l'action sociale, éducateurs, travailleurs sociaux, cadres, les enjeux du numérique sont de plus en plus prégnants.

Ces formations sont adaptées à vos besoins et permettent, en partant des enjeux auxquels vous êtes confrontés, de s'outiller de clés d'analyse et de s'inspirer de projets existants.



Sur devis



De 5 à 15 personnes,



2 à 6 heures



Des intervenants socio-éducatifs lors d'une formation "Jeux vidéo : quels enjeux pour les éducateurs et animateurs?"



# Se former aux enjeux du numérique pour les organisations

Des clés de réussite pour mener votre projet à bien!





Google Analytics, Canva, e-design...

La transformation digitale révolutionne l'ensemble des organisations, que ce soit en matière de modèle économique, de métiers, de culture d'entreprise ou encore d'organisation de travail.

Cette formation est tournée vers les entrepreneuses et entrepreneurs, TPE et PME, et associations, pour identifier les enjeux clés du numérique et des leviers d'action dans votre stratégie de développement.



Sur devis



De 5 à 10 personnes, entrepreneurs ou salariés de TPE/PME



2 à 6 heures



Un groupe de participants à une formation sur les enjeux de communication de leurs associations et entreprises

#### Escape game numérique

Un moment de frissons pour découvrir l'univers du numérique!





Outils collaboratifs



Remue-méninges

Une équipe de joueurs. Un temps limité. Des énigmes à tout va. Il est temps de se remuer les méninges autour d'un escape game façon numérique! Tout pour entrer dans la peau d'un détective ou d'un espion.

Une activité qui invite les participants à faire appel à l'intelligence collective et à coopérer.



170€



De 5 à 10 personnes, à partir de 9 ans



1 à 2 heures



Un groupe de participants tente de trouver le code final d'un escape game numérique

## RÉEMPLOI

#### Repair Café

Un événement tourné vers le réemploi et l'auto-réparation









Boîte à outils

Fabrication numérique

Réparation

Le Repair-café est un événement convivial tourné vers la réparation. Avec 4 à 5 stands, il propose un accompagnement aux participants pour réparer des équipements électroménagers, du mobilier, des habits... L'événement peut être accompagné d'ateliers pour les enfants, pour favoriser la participation des familles.

Nous pouvons vous accompagner à en mettre en place par vous-même ou vous proposer un format "clés en main" pour lancer une dynamique locale.



Sur devis



Jusqu'à 100 personnes



2 à 4 heures



Des participants réparent des vêtements lors d'un Repair Café sur le quartier du Neuhof

## RÉEMPLOI

#### **Atelier upcycling**

Donner une seconde vie à un objet









Éco-design



Objet personnalisé

Les ateliers d'upcycling partent d'un objet : vêtements, meubles... et proposent de le prendre comme un support de création, en s'appuyant sur les possibilités qu'offre la fabrication numérique.

L'objectif est de sensibiliser au réemploi et à la seconde main pour des objets de la vie de tout les jours. Vêtements, meubles, accessoires, tout peut être altéré, personnalisé selon les envies.



170€ pour un groupe



De 5 à 15 personnes de 9 à 99 ans



3 heures



La réparation et remise à neuf d'une chaise pendant un atelier d'upcycling de mobilier en extérieur, sur le quartier du Neuhof